Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

“Брестский государственный технический университет”

Кафедра интеллектуально-информационных технологий

Лабораторная работа №7

По дисциплине «Технологии и инструментальные средства проектирования ИС»  
Тема «Тестирование ИС»

Выполнил:

студент 4 курса

группы ИИ-22

Копанчук Е. Р.

Проверил:

Кулеша В.И.

Брест-2024

**Цель работы:** введение в эксплуатацию интеллектуальной системы.

**Ход работы:**

**Задание 1.** Описание применения системы.

Система, т.е. игра «Тетрис» была разработана, чтобы пользователь мог провести в ней время, расслабиться и посоревноваться вместе с другом.

**Задание 2.** Набор тестовых запросов к системе.

|  |  |
| --- | --- |
| При запуске программы. | Начало игры. |
|  |  |
| Переворот блоков почасовой. | Переворот блоков против часовой. |
|  |  |
| Заполнение линии блоками. | Разрушение линии при заполнении ее. |
|  |  |
| Механика, с помощью которой прячем блок. | Конец игры при невозможности двигать блок. |
|  |  |

**Задание 3.** Результаты использования системы.

Система была запущена на персональном компьютере, пользователь смог запустить игру, перемещать блоки, вращать их, прятать, увеличивать счет с помощью комбинации блоков в сплошную линию, после чего счет увеличивался, а блоки из линии исчезали. При заполнении блоками верхней линии игра заканчивалась, т.к. следующий блок не может упасть, после чего показывают счет игры. Далее игру можно либо возобновить, либо закрыть программу.

**Вывод:** в ходе данной лабораторной работы была протестирована интеллектуальная система конечным пользователем в тестовом режиме эксплуатации для выбранной предметной области.